

# **Regulamin Konkursu organizowanego w ramach II Wojewódzkiego Sympozjum Najmłodszych Matematyków**

1. Organizatorami Konkursu są organizatorzy Sympozjum.
2. Cele konkursu są tożsame z celami Sympozjum, a ponadto Konkurs:
  - daje szanse pokazania uczniom korelacji matematyki z innymi przedmiotami – językiem polskim, informatyką, przedmiotami artystycznymi...
  - promuje różnorodne talenty uczniów – obok matematycznych także artystyczne, informatyczne, aktorskie.
3. Konkurs skierowany jest do **uczniów szkół podstawowych** i jest przeprowadzany w dwóch kategoriach:
  - I Klasy 4 – 5**
  - II Klasa 6 – 8**
4. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.
5. Uczeń może przygotować w ramach Konkursu tylko jedną pracę.
6. Uczestnicy konkursu są zobowiązani do przestrzegania przepisów prawa, czyli sami muszą być autorami pracy konkursowej i nie mogą kopiować cudzych opracowań.
7. **Ważne !** Należy podać wykaz literatury oraz adresy stron internetowych z których korzystano podczas powstawania pracy.
8. W konkursie może wziąć udział każdy uczeń zainteresowany matematyką, który pod kierunkiem nauczyciela (opiekuna) przygotowuje pracę (referat, prezentację, film, przedstawienie, komiks, grę komputerową lub planszową) na jeden ze wskazanych w regulaminie tematów oraz
  - nauczyciel - opiekun ucznia dokona rejestracji **do dnia 17 marca 2020 r.** na stronie <http://www.mdk.umcs.pl/sympozjum>
  - prześle pracę w terminie **do 27 marca 2020r.** na adres:

**Szkoła Podstawowa nr 30 im. Króla Kazimierza Wielkiego**

**ul. Nałkowskich 110, 20 – 470 Lublin**

z dopiskiem:

**Sympozjum Najmłodszych Matematyków**

dołączając do niej informacje w uzupełnionej metryczce – załącznik oraz zgodę rodziców/opiekunów na udział i przetwarzanie danych – załącznik.

9. Tematy prac do wyboru.

<b>l.p</b>	<b>Temat</b>	Max liczba autorów jednej pracy	<b>Sposób przedstawienia efektów pracy</b>
1.	<b>Matematyka Minecrafta</b>	1	referat, prezentacja
		1	komiks min 2x A3
2.	<b>Wielkie i małe w matematyce</b>	1	referat, prezentacja
3.	<b>Zagraj w matematykę.</b> Opracuj własną grę matematyczną komputerową lub planszową. Wytłumacz zasady, strategię wygranej.	2	gra planszowa wraz z instrukcją gra komputerowa nagrana na płytę wraz z instrukcją dodatkowo ew. prezentacja, film z prowadzonej rozgrywki
4.	<b>Do czego może nam się przydać matematyka? W poszukiwaniu oryginalnych zastosowań</b>	1	referat, prezentacja
5.	<b>Kodowanie, szyfrowanie na ekranie</b>	2	prezentacja, opis
6.	<b>Matematyczne paradoksy</b>	1	referat, prezentacja
7.	<b>Fascynujące łamigłówki matematyczne</b>	2	referat, prezentacja
8.	<b>Lepiej być liczbą niż literą...</b>	1	komiks min. 2 x A3
		3	inscenizacja, kabaret, film – max 5 minut
		1	utwór muzyczny, nagranie na płycie
9.	<b>Matematyka zawsze wygrywa...</b>	1	komiks min 2 x A3
		3	inscenizacja, kabaret, film – max 5 minut
		1	utwór muzyczny, nagranie na płycie
10.	<b>Matematyka z uśmiechem</b>	2	monolog, dialog
		3	kabaret, film
		1	utwór muzyczny, nagranie na płycie

9. Uczestnicy realizujący temat w formie inscenizacji, dialogu, utworu muzycznego przesyłają nagranie przygotowanego występu.
10. Komisja Konkursowa przyzna uczestnikom Konkursu **Nagrody Główne, Nagrody oraz wyróżnienia**.
11. Nadesłane prace oceniane będą według następujących kryteriów:
  - zgodność z tematem,
  - poprawność merytoryczna,
  - pomysłowość,
  - właściwe użycie języka matematycznego,
  - estetyka pracy, wartości artystyczne.
12. Ostateczne wyniki Konkursu zostaną ogłoszone najpóźniej do **5 maja 2020 r.** na stronie **<http://www.mdk.umcs.pl/symposium>**  
Wtedy zostanie zamieszczony również szczegółowy program Symposium.
13. Uczniowie, którym przyznano **Nagrody Główne**, otrzymają prawo zaprezentowania swoich prac w krótkich wystąpieniach podczas Symposium, o czym organizatorzy poinformują opiekunów uczniów drogą mailową lub telefonicznie.
14. Decyzje Komisji Konkursowej będą ostateczne i uczestnikom nie będzie przysługiwało prawo do odwołania.
15. Nadesłanych prac organizatorzy nie zwracają.
16. Udział w Konkursie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
17. Wszelkie pytania prosimy kierować do koordynatora Symposium Pani Elżbiety Wojtowicz, doradcy metodycznego nauczycieli matematyki okręgu lubelskiego, na adres: **[ewojtowicz@lscdn.pl](mailto:ewojtowicz@lscdn.pl)** lub telefonicznie **603 295 100**.